



Project Summary



Please provide a short summary of your project. Please recall that this section [or part of it] may be used by the European Commission, Executive Agency or National Agencies in their publications. It will also feed the Erasmus+ Project Results Platform.

Be concise and clear and mention at least the following elements: context/background of project; objectives of your project; number and profile of participants; description of activities; methodology to be used in carrying out the project; a short description of the results and impact envisaged and finally the potential longer term benefits. The summary will be publicly available in case your project is awarded.

In view of further publication on the Erasmus+ Project Results Platform, please also be aware that a comprehensive public summary of project results will be requested at report stage(s). Final payment provisions in the contract will be linked to the availability of such summary.

Contexto O problema social que se pretende colmatar é o do escasso investimento no empreendedorismo desportivo jovem. O projeto apresenta como objetivos estratégicos a aceleração de ideias na área do desporto, a promoção e capacitação dos jovens para o empreendedorismo e a criação de projetos empresariais na área desportiva, sob o objetivo geral a partilha de boas práticas e a consequente disseminação dos resultados na área do empreendedorismo desportivo jovem pela Europa. Objetivos Geral: 1. A partilha de boas práticas e a disseminação de resultados na área do empreendedorismo desportivo jovem. Específicos: 1. Promover a capacitação dos jovens para o empreendedorismo; 2. Promover a capacitação para o diálogo intercultural, a cidadania ativa e a inclusão social; 3. Promover o desenvolvimento de competências culturais e sociais nos jovens que permitam a participação em contextos multiculturais; 4. Promover a adequação das aprendizagens dos jovens às atuais necessidades do mercado de trabalho; 5. Promover a criação de novos negócios/projetos com impacto na empregabilidade jovem; 6. Promover a capacitação dos técnicos de juventude enquanto agentes de intervenção/mudança na consecução dos objetivos da Europa 2020; 7. Promover a discussão e partilha de ideias, experiências e vivências; 8. Promover o desenvolvimento de uma cultura de eficácia e eficiência, qualidade e responsabilidade na área do desporto; 9. Promover a equidade e inclusão social através da participação de jovens com menos oportunidades; 10. Promover a NFE enquanto metodologia de educação/formação e o Youthpass como instrumento de reconhecimento e validação de competências. Perfil dos participantes - TM: 2 membros responsáveis das organizações que integram o consórcio, com idade igual ou superior a 18 anos e que atuem diretamente com os jovens no âmbito da inclusão social. - TC: 3 técnicos de juventude de cada organização com idade igual ou superior a 18 anos, e que intervenham diretamente com os jovens no âmbito da inclusão social, nomeadamente de jovens com menos oportunidades; - BM: 6 jovens com menos oportunidades, por cada organização, com idades compreendidas entre os 18 e os 30 anos e com formação na área do desporto e que revelem motivação e interesse em participar numa iniciativa promotora do empreendedorismo juvenil no desporto e na consequente inclusão social dos jovens. Descrição das atividades - TM: três sessões realizadas localmente ao longo do projeto, com a participação de 2 membros por cada organização parceira com experiência dos mesmos e as competências na conceção e planeamento, implementação e avaliação de projetos, para definição de tarefas, e procedimentos de gestão e de planeamento e implementação do projeto, de questões logísticas, comunicação e cooperação entre as partes envolvidas no projeto, entre outros; - TC: atividade de formação e preparação dos técnicos de juventude a decorrer durante 4 dias, em Guimarães, Portugal. Visa a participação de técnicos de juventude para a sua capacitação no que respeita à conceção, coordenação e implementação as atividades do projeto segundo a metodologia e outputs intelectuais desenvolvidos no projeto E4SPORT, pelo desenvolvimento de competências baseadas na metodologia de NFE, voltadas para o empreendedorismo juvenil no desporto e para o envolvimento em iniciativas de inclusão social dos jovens; - BM: a decorrer durante 5 dias, em dezembro de 2019, em Guimarães, Portugal. Conta com a participação de jovens com menos oportunidades, motivados para o desenvolvimento



de competências e de aprendizagens será realizado através de atividades de reflexão, debate e troca de experiências interculturais. Metodologia aplicada A metodologia transversal ao projeto baseia-se na NFE que prevê a dinamização de reflexões e debates assentes no desenvolvimento de competências e na partilha de experiências de aprendizagem. Resultados e impactos sociais esperados - Desenvolvimento de competências sociais e pessoais nos jovens e técnicos de juventude através da NFE; - Fomento do conhecimento da prática empreendedora no contexto do desporto; - Fomento das competências de gestão desportiva, relevantes quer para a criação de um negócio, quer para um posterior trabalho no âmbito do desporto ou como forma de enriquecimento pessoal; - Obtenção e/ou alargamento da rede de networking; - Aumento da motivação e da capacitação para a participação ativa na sociedade; - Sensibilização para os valores sociais europeus; - Valorização da metodologia de NFE nas intervenções sociais. Benefícios a longo prazo - Aumento da capacitação das organizações e dos respetivos técnicos para a transformação social; - Alargamento das redes europeias de parcerias; - Aumento da participação social, democrática e cultural; - Aumento das iniciativas empreendedoras no desporto baseadas na metodologia de educação não formal; - Diminuição da exclusão social e da taxa de desemprego no desporto.



Please provide a translation in English. This summary will be publicly available in case your project is awarded.

Context The social problem we are trying to overcome is that of scarce investment in young sports entrepreneurship. The project has as strategic objectives the acceleration of ideas in the field of sport, the promotion and training of young people for entrepreneurship and the creation of entrepreneurial projects in the sports field, under the general objective the sharing of good practices and the consequent dissemination of results in the area of young sports entrepreneurship in Europe.

Objectives General: 1. The sharing of good practices and the dissemination of results in the field of young sports entrepreneurship. Specific: 1. Promote youth empowerment for entrepreneurship; 2. Promote training for intercultural dialogue, active citizenship and social inclusion; 3. Promote the development of cultural and social skills in young people that allow participation in multicultural contexts; 4. Promote the adequacy of young people's learning to the current needs of the labor market; 5. Promote the creation of new businesses/projects with an impact on young employability; 6. To promote the training of youth workers as agents of intervention/change in the achievement of the Europe 2020 objectives; 7. Promote discussion and sharing of ideas, experiences and experiences; 8. Promote the development of a culture of efficiency and effectiveness, quality and responsibility in the field of sport; 9. Promote equity and social inclusion through the participation of young people with fewer opportunities; 10. Promote NFE as an education/training methodology and Youthpass as an instrument for recognition and validation of competencies.

Profile of participants - TM: 2 responsible members of the consortium organizations, who are 18 years of age or older and who work directly with young people in the scope of social inclusion. - TC: 3 youth workers from each organization with 18 years old or over, and who intervene directly with young people in the scope of social inclusion, especially young people with fewer opportunities; - BM: 6 young people with fewer opportunities, for each organization, aged between 18 and 30 years and with training in the field of sport and who show motivation and interest in participating in an initiative promoting youth entrepreneurship in sport and the consequent social inclusion of young people.

Description of activities - TM: three sessions held throughout the project, with the participation of 2 members from each partner organization with experience of the same and the competences in the design and planning, implementation and evaluation of projects, to define tasks, and procedures of management and project planning and implementation, logistical issues, communication and cooperation between the parties involved in the project, among others; - TC: training and preparation of youth workers for 4 days in Guimarães, Portugal. Aimed at the participation of youth workers for their training in the design, coordination and implementation of project activities according to methodology and intellectual outputs developed in the E4SPORT project, for the development of competencies based on NFE methodology, focused on youth entrepreneurship in sports and for involvement in youth social inclusion initiatives; - BM: taking place during 5 days, in December 2019 in Guimarães, Portugal, with the participation of young people with fewer opportunities, motivated to develop skills and learning will be carried out through activities of reflection, debate and exchange of intercultural experiences. Applied methodology The cross-project methodology is based on NFE, which provides for the stimulation of reflections and debates based on the development of competences and the sharing of learning experiences.

Expected social outcomes and impacts - Development of social and personal skills in youth and youth workers through NFE; - Promotion of the knowledge of the entrepreneurial practice in the context of sport; - Promotion of sports management skills, relevant both to the creation of a business, to a subsequent work in the field of sport or as a form of personal enrichment; - Obtaining and/or extending the networking network; - Increased motivation and empowerment for active participation in society; - Raising awareness of European social values; - Appreciation of the methodology of NFE in social interventions.

Long-term benefits - Enhancement of the capacity of organizations and their technicians for social transformation; - Extension of European networks of partnerships; - Increased social, democratic and cultural participation; - Increased



entrepreneurial initiatives in sport based on non-formal education methodology; - Decrease in social exclusion and the unemployment rate in sport.